

**ACL**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> ACL	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		August 24, 2022
<i>SIGNATURE</i>		

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

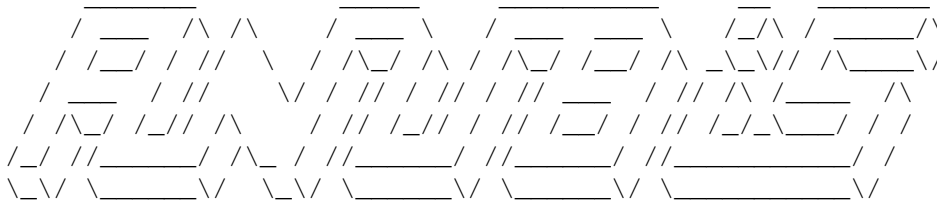
<b>1</b>	<b>ACL</b>	<b>1</b>
1.1	ANUBIS Create Link	1
1.2	Einleitung	1
1.3	Bedienung ACL	2
1.4	Die Directory Liste	2
1.5	Brettliste	3
1.6	Select all	3
1.7	Create Link	3
1.8	Quit	3
1.9	Das EinstellungsWindow	4
1.10	Datum setzen	4
1.11	Links ersetzen	4
1.12	Bretter anlegen	5
1.13	Absender	5
1.14	Typ	5
1.15	Name	5
1.16	Kommentar	5
1.17	Link anlegen	5
1.18	Nonstop	6
1.19	Abbruch	6
1.20	Weiterentwicklung	6
1.21	Versionsübersicht	6

# Chapter 1

## ACL

### 1.1 ANUBIS Create Link

T.O.M. Software



Allgemeines Nachrichten - und Binär - Informations - System

---

ANUBIS Create Link 0.44

---

Einleitung  
über das Programm

Bedienung  
die Link Generierung

Entwicklung  
was ist noch zu machen ?

Versionen  
Versionsübersicht

---

13.02.94 14:07:04 \* Olli

---

### 1.2 Einleitung

ACL ist ein Unterstützung Programm für den CD-ROM Support von ANUBIS. Mit

---

ACL sind Sie in der Lage, die ANUBIS eigenen Links, die auf die CD-ROM Files zeigen, zu erzeugen.


Das Programm ist eine MUI Applikation, daher ist eine installierte MUI Version Voraussetzung. MUI samt den nötigen Classes befindet sich im ANUBIS Paket.

ACL ist fester Bestandteil des ANUBIS Paketes und darf nur damit weitergegeben werden.  
Es gelten die im File ANUBIS.guide festgelegten Urheberrechtsbestimmungen.

Autor : Oliver Graf - T.O.M. Software

Bemerkung : Wenn im nachfolgenden von "Links" geredet wird, sind damit keine AmigaDOS Links gemeint, sondern ein von ANUBIS selbst implementiertes System. Technische Informationen dazu entnehmen Sie bitte dem Programmer.dok.

### 1.3 Bedienung ACL

Nach dem Start des Programms öffnet sich ein Window mit einer  Directory Liste, in der die Files des aktuellen Directory eingelesen werden, einem Listview Gadget die die Brettliste der Box beinhaltet und einigen Funktionsgadgets am unteren Windowrand.

```
Directory Liste
  Auswahl von Files

Brettliste
  Auswahl eines Bretts

Select All
  alles auswählen

Create Link
  Links anlegen

Quit
  Programm beenden
```

### 1.4 Die Directory Liste

Im DirList Object wird die Liste aller Files eines bestimmten Directories angezeigt. Zum Programmstart steht dort die Liste des aktuellen Directories. Um das Directory zu ändern, brauchen Sie nur den neuen Pfad in das String Object unter der Liste einzugeben. ACL liest dann den Inhalt des Directories ein und stellt ihn dar.

Um Files anzuwählen, klicken Sie mit der linken Maustaste über dem File. Sie können auch mehrere Einträge anwählen, in dem Sie eine Shift Taste

gedrückt halten.

Unterdirectories können auch ausgewählt werden, werden aber beim Linkvorgang zur Zeit ignoriert. Dies wird sich in einer der nächsten Versionen ändern.

## 1.5 Brettliste

Auf der rechten Seite wird die Liste der Bretter im System dargestellt. ↔

Hier kann nur ein Eintrag angewählt werden, dies geschieht mit einem Doppelklick auf dem entsprechenden Brettnamen.

Ist kein Brett angewählt, ist das Gadget  
Create Link  
nicht aktiviert,  
da dann ein Linkvorgang sinnlos wäre.

Für jedes Brett muß ein eigener Linkvorgang gestartet werden. Wählen Sie also immer nur die Files aus, die in ein Brett hinein sollen, legen Sie die Links an und wählen Sie danach Files für weitere Bretter aus.

## 1.6 Select all

Hiermit werden alle Einträge in der  
Directory Liste  
automatisch angewählt.

Dies soll bei vielen Files die Anwahl erleichtern.

## 1.7 Create Link

Mit einem Klick auf dieses Object starten Sie den Linkvorgang. Es öffnet sich ↔

ein

Einstellungswindow  
und die angewählten Files werden der Reihe nach

abgearbeitet.

Dieses Gadget ist nicht aktiviert, wenn kein Brett angewählt ist.

## 1.8 Quit

Dient wie das Close Gadget am oberen linken Windowrand zum Beenden des Programms.

---

## 1.9 Das EinstellungsWindow

In diesem Window können Sie während des Linkvorgangs verschiedene Einstellungen für ein File vornehmen. ↔

Name  
Name des Files in der Box

Kommentar  
Kurzbeschreibung dazu

Absender  
Name des Absenders

Typ  
Typ der Nachricht

Datum setzen  
Brettdatum auf neu setzen

Links ersetzen  
noch nicht benutzt

Bretter anlegen  
noch nicht benutzt

Link anlegen  
Link für dieses File anlegen

Nonstop  
alle Files hintereinander bearbeiten

Abbruch  
Linkvorgang abbrechen.

Zwischen den Einstellungen und den Aktionen wird das aktuell benutzte Brett angezeigt.

### 1.10 Datum setzen

Ist dieses Flag gesetzt, wird bei allen Brettern, die während des Linkvorgangs benutzt werden, daß Datum neu gesetzt. Auf diese Weise können Sie Links in Bretter spielen, ohne deren Datum zu verändern, z.B. wenn Sie die MsgBase reorganisieren und der Datenträger einen anderen Namen als vorher hat.

### 1.11 Links ersetzen

Dieses Gadget wird noch nicht benutzt und ist für künftige Erweiterungen.

---

## 1.12 Bretter anlegen

Dieses Gadget wird noch nicht benutzt und ist für künftige Erweiterungen.

## 1.13 Absender

Hiermit können Sie den Namen des Absenders einstellen. Vorgegeben wird der Name SYSOP.

ShortCut : 's'

## 1.14 Typ

wechselt den Typ der Nachricht, gewählt werden kann zwischen ASCII und Binär.

Im Nonstop Modus sind alle Nachrichten vom gleichen Typ, es ist meistens sinnvoll, Nachrichten vom gleichen Typ im Nonstop Modus zu linken.

ShortCut : 't'

## 1.15 Name

Über dieses Gadget können Sie den Betreff der Nachricht im System festlegen. ACL gibt hier den Filenamen als Inhalt vor.

Im Nonstop Modus wird hier das gerade bearbeitete File angezeigt.

ShortCut : 'm'

## 1.16 Kommentar

Bei einem Binärfile kann hier der Kurzbetreff eingegeben werden.

Im Nonstop Modus wird der zuletzt eingestellte Kommentar übernommen.

ShortCut : 'k'

## 1.17 Link anlegen

Nachdem Sie alle Einstellungen gemacht haben, können Sie über dieses Gadget den Link endgültig generieren.

ACL legt den Link an und fährt danach mit dem nächsten angewählten File fort. Wurde das letzte File in der Liste bearbeitet, wird das Window geschlossen und zum Hauptwindow zurückgekehrt.

---



## 1.18 Nonstop

Diese Funktion dient dazu, die manuellen Einstellungen zu überspringen. ACL geht nach Anwahl des Gadgets dazu über, alle angewählten Files unter ihrem Filenamen als Betreff und dem zuletzt eingegebenen Kommentar als Kurzbetreff hintereinander zu linken.

Die Nonstop Funktion kann über einen Klick auf Abbruch oder das CloseGadget des Windows abgebrochen werden, danach befinden Sie sich wieder in der manuellen Kontrolle.

## 1.19 Abbruch

Rückkehr zum Hauptwindow, nicht bearbeitete Files bleiben weiterhin angewählt.

## 1.20 Weiterentwicklung

ACL ist noch lange nicht fertig, wurde aber auf diesem Stand rausgegeben, um den Release der ANUBIS Version 0.523 noch im Jahre 1993 zu ermöglichen. Folgendes ist noch zu tun :

- automatische Kommentar Übernahme aus "BBS-ready" CDs
- automatische Betreffzählung um Reihenlinks zu erzeugen
- Verarbeitung der angewählten Directories
- automatisches Erzeugen von Brettern anhand des Directories Baums
- Ersetzen von Links, um die Änderung des Datenträger Namens zu vereinfachen (z.B. Fish-CD).

Hinweis : Es besteht die Möglichkeit, daß ACL hin und wieder abstürzt. Dies scheint ein Fehler von MUI oder ein Fehler des Aztec C Compilers im Zusammenspiel mit MUI zu sein. Im Beta-Test wurden solche Fehler nur einmal beobachtet. Sollte es massive Probleme geben, bitte ich um Meldung, dann wird das Programm testweise mit einem anderen Compiler generiert.

Hinweis 2 : ACL ist ab Version 0.44 mit SAS C 6.51 compiliert. Es wurden im Testbetrieb keinerlei Fehlfunktionen mehr festgestellt.

## 1.21 Versionsübersicht

Version	Datum	Anmerkung
0.40	30.12.93	erster Release mit minimalen Möglichkeiten der Linkanbindung.

- 0.41 01.02.94 ShortCuts für die StringGadgets.  
ASCII-Nachrichten können gelinkt werden.  
Absender Name einstellbar
  - 0.43 04.02.94 Das benutzte Brett wird bei den Einstellungen  
angezeigt.  
Gadget und Funktion  
Datum setzen  
eingebaut.  
Gadgets "Bretter anlegen" und "Links ersetzen" ein-  
gebaut, allerdings noch ohne Funktion.  
Das ganze Programm ist jetzt einem Anwendungs-  
test hier unterzogen.
  - 0.44 13.02.94 Umgeschrieben auf SAS C 6.51.
-